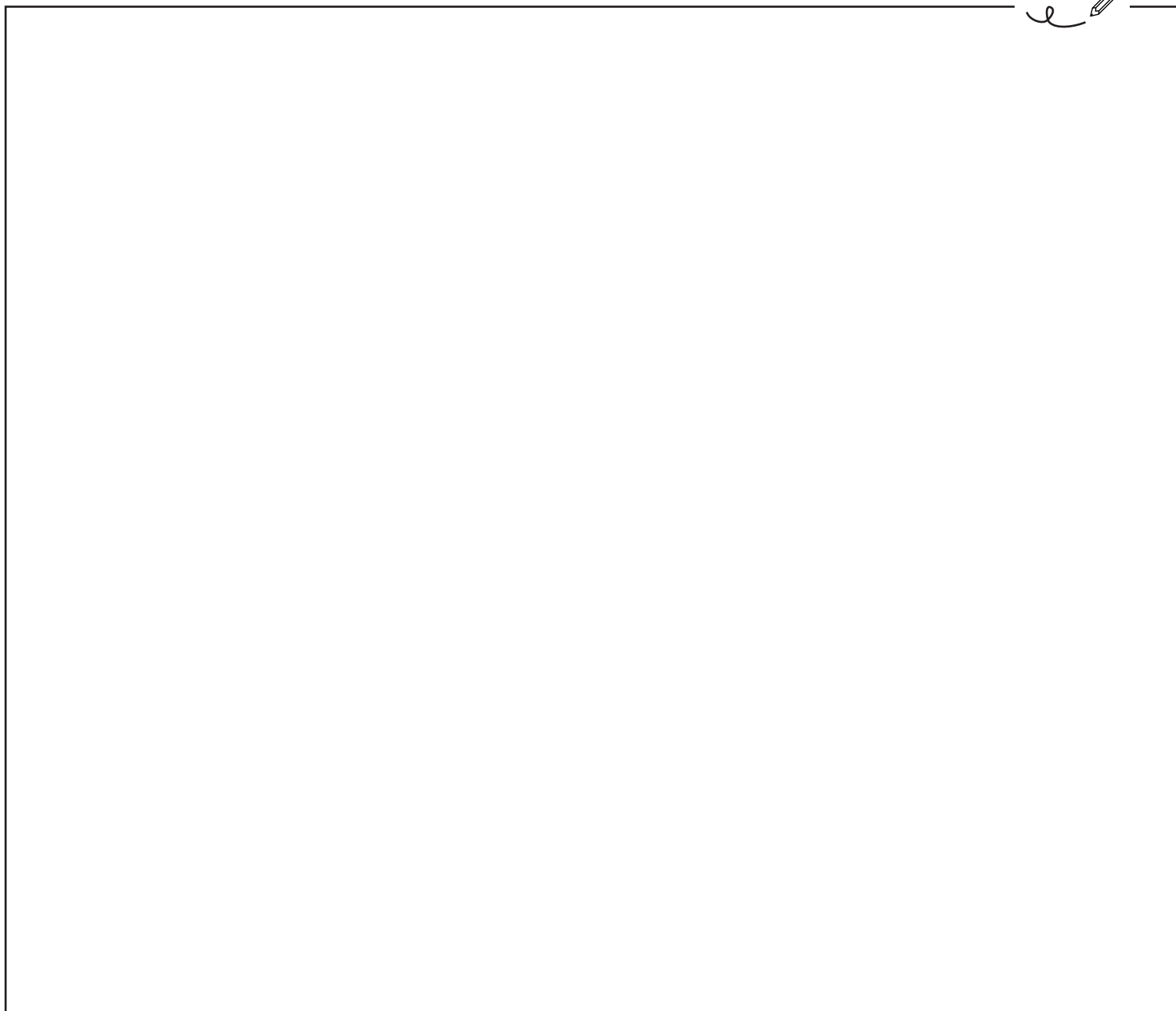


Busca el vestido que marcamos con una polilla en tu mapa. McQueen creó ese vestido imaginando que si en el futuro se derritieran los casquetes polares*, el cuerpo de los seres humanos se adaptaría para vivir bajo el agua. ¿Tú cómo te imaginas que será el futuro? ¿Dónde y cómo crees que viviremos? ¿Cómo te ves? ¿Tienes alas, un traje espacial, escamas...?

Diseña tu casa y los juguetes que tendrías. ¡Usa tu imaginación!



- No olvides tomar una foto de tus actividades y enviar a nuestro buzón: mazinfo@zapopan.gob.mx.
- Si compartes en redes sociales, no olvides etiquetarnos @mazmuseo y usa nuestro hashtag #MAZparallevar.
- Puedes hacer retos con tus amigos para que hagan la misma actividad y compartirla.

Dile a tu mamá o papá que se suscriban a nuestro boletín mensual en: mazinfo@zapopan.gob.mx para que te enteres de todas las actividades infantiles.

#MAZparallevar

Hemos preparado material adicional de esta exposición, consúltalo escaneando el código QR.



MAZ EXPLORADORES

¡Explora, juega y dibuja!



MAZ
MUSEO DE ARTE DE ZAPOCAN

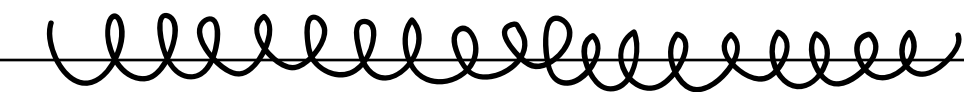
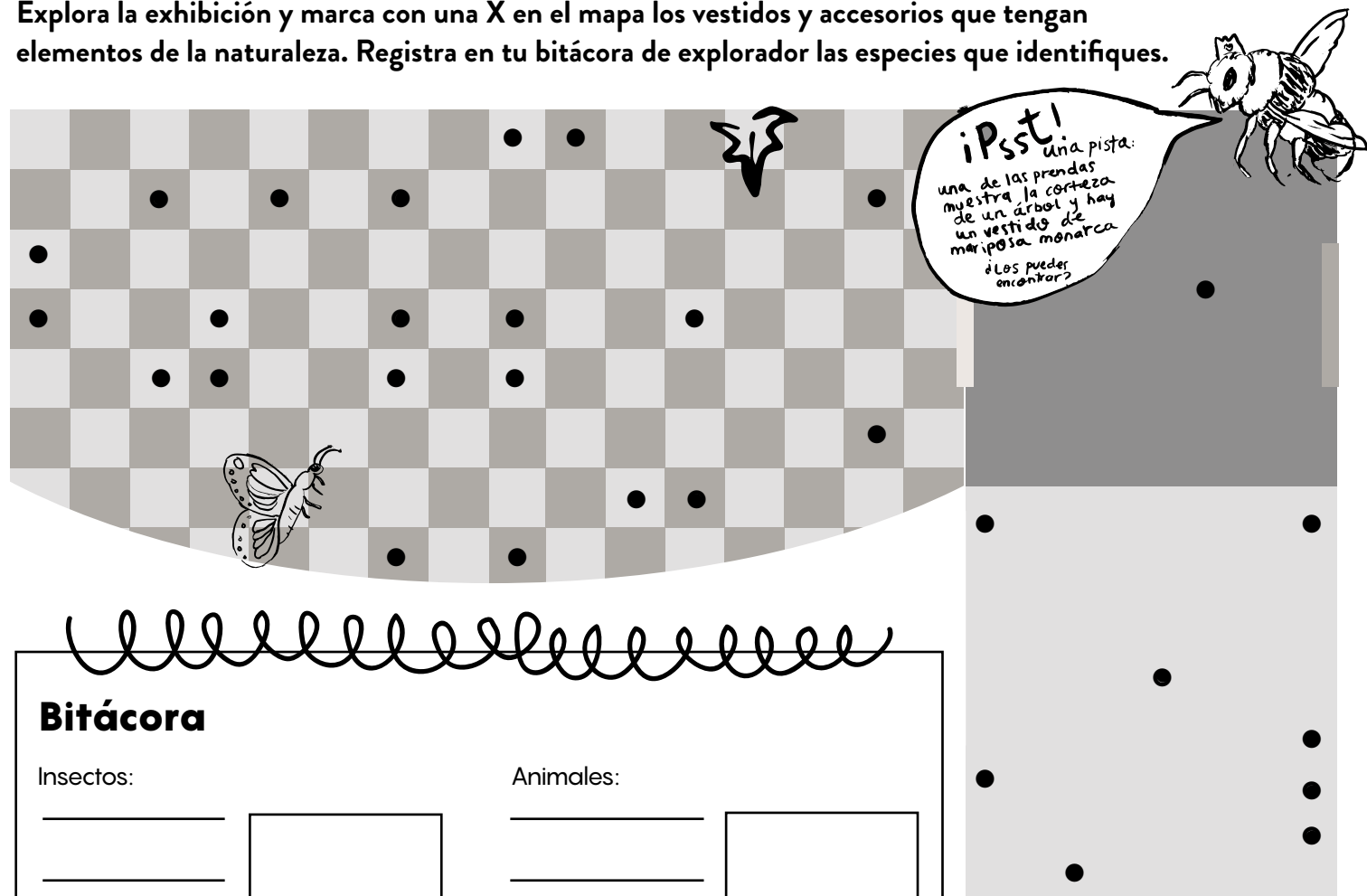


Las prendas y accesorios en la exposición nos ayudan a reflexionar sobre la obra de Alexander McQueen, pero también sobre la historia de un país, la artesanía, la naturaleza y la tecnología.

El único sombrero y la gargantilla en la exposición tienen un patrón de hexágonos. Encuéntralos en la primera sala. ¿A qué te recuerdan?

Para crearlos, Sarah Burton se inspiró en temas relacionados con abejas como panales, trajes de apicultores, miel y picaduras.

Explora la exhibición y marca con una X en el mapa los vestidos y accesorios que tengan elementos de la naturaleza. Registra en tu bitácora de explorador las especies que identifiques.



Bitácora

Insectos:

Animales:

Plantas:

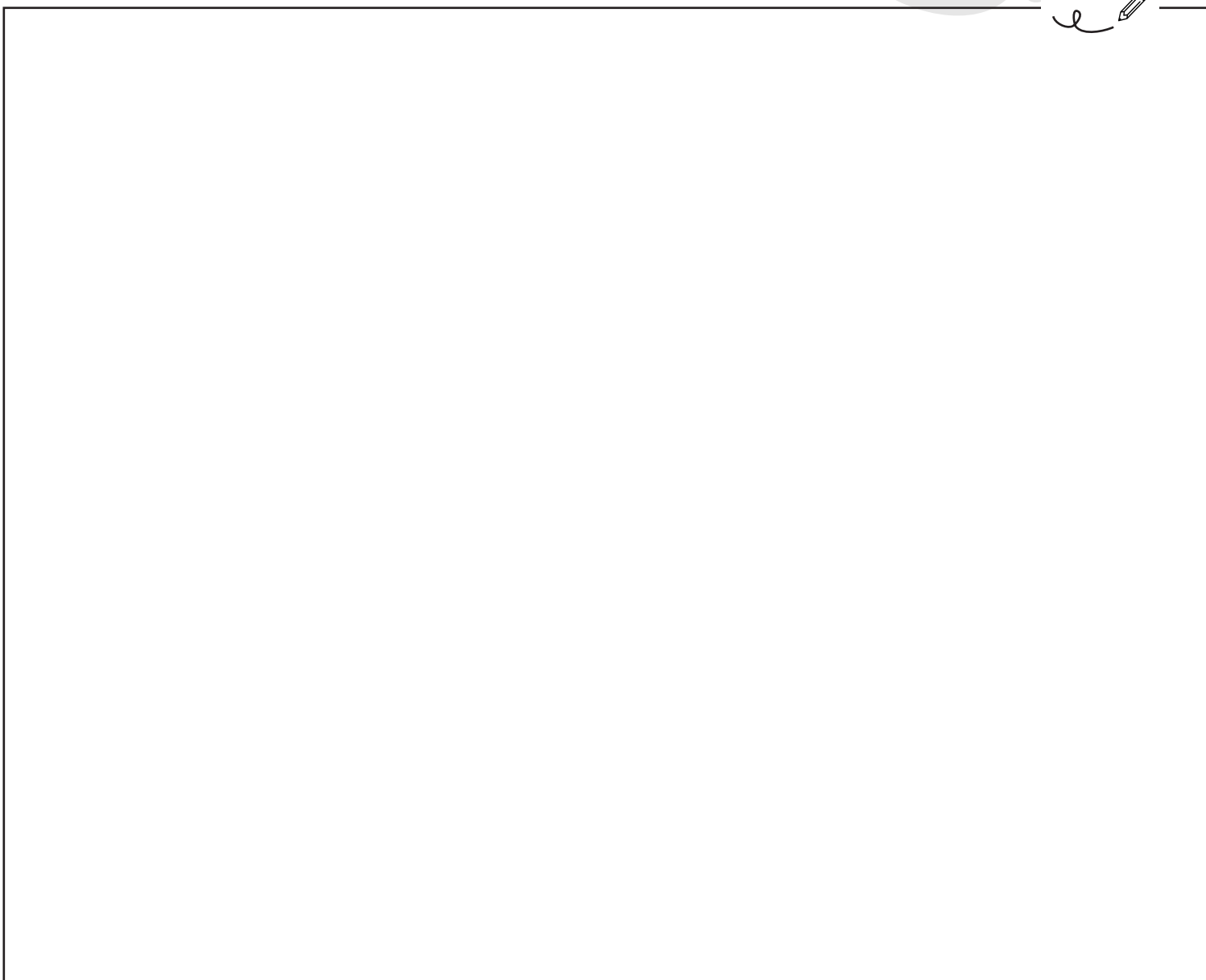
Otros



Las prendas de la segunda sala están acomodadas en un tablero de ajedrez. Dirígete a la hoja que hemos marcado en el mapa para ti.

La planta que ves en el brazalete, vestido y zapatos se llama hiedra y algunas especies son venenosas para los seres humanos. Alexander McQueen buscaba que la gente se sorprendiera y tuviera miedo de las mujeres que usaran sus prendas y accesorios. Por ello, creaba vestidos con colores llamativos y representaba plantas y animales que repelen a los seres humanos y a los depredadores.*

Dibuja las texturas y otros rasgos que usarías para protegerte y atraer a los demás hacia ti.



* En la naturaleza, hay animales que tienen texturas que se camuflan con su entorno para protegerse, mientras que otros tienen colores muy llamativos para atraer a otros miembros de su especie o advertir a los depredadores que son venenosos (a esto último le llamamos aposematismo).

* Los casquetes son cuerpos de hielo en el Polo Norte y Sur de la Tierra.

Explora tu jardín o entorno exterior cercano y recolecta objetos de diferentes texturas. Después pégalas o reproduce los patrones en una prenda que ya no uses. ¡Usa tu creatividad y mándanos una foto a mazinfo@zapopan.gob.mx!

